

REGULAMENTO GERAL

JAVES - JOGOS ABERTOS DE VESPASIANO - 2026

Secretaria Municipal de Juventude e Esportes de Vespasiano/MG

O presente Regulamento estabelece normas gerais e específicas para realização do JAVES - Jogos Abertos de Vespasiano, promovido pela Prefeitura Municipal de Vespasiano, por meio da Secretaria Municipal de Juventude e Esportes - SEJUVE. O evento tem caráter esportivo, social, recreativo e de integração entre jovens e adultos da comunidade, observadas as regras deste documento e as orientações da Organização.

DAS DISPOSIÇÕES GERAIS

Art. 1º - O JAVES será organizado pela Secretaria Municipal de Juventude e Esportes de Vespasiano/MG, por meio da Coordenação Executiva, Coordenação Geral, Coordenação Técnica e Comissão Disciplinar, quando constituída.

Art. 2º - Compete à Organização planejar, divulgar, acompanhar, fiscalizar e decidir sobre questões administrativas, técnicas e disciplinares relacionadas ao evento.

Art. 3º - Os participantes, representantes e integrantes das comissões técnicas declaram ciência das regras oficiais das modalidades, das normas deste Regulamento e das decisões da Organização.

1. DOS OBJETIVOS

- Promover a prática esportiva, a convivência, o lazer e a integração comunitária no município de Vespasiano.
- Incentivar a participação de jovens e adultos em atividades esportivas organizadas, respeitadas e seguras.
- Valorizar as modalidades coletivas e individuais, fortalecendo o calendário esportivo municipal.
- Estimular a disciplina, o espírito de equipe, o respeito aos adversários, à arbitragem e ao público.

2. DAS MODALIDADES, CATEGORIAS E LIMITES DE INSCRIÇÃO

Art. 4º - O JAVES terá categoria geral Adulto, com participação permitida a partir de 16 anos completos, exceto na modalidade Xadrez, cuja participação será permitida a partir de 7 anos completos.

§ 1º - Participantes menores de 18 anos deverão apresentar autorização assinada pelo responsável legal, além da documentação exigida pela Organização.

§ 2º - As modalidades poderão ocorrer nos naipes masculino, feminino ou misto, conforme disponibilidade, número de inscritos e decisão técnica da Organização.

Modalidade	Limite de inscrição	Observações
Futsal	Mínimo 07 e máximo 14 atletas	Caneleira obrigatória para atletas em jogo; tênis sem travas.
Voleibol	Mínimo 08 e máximo 14 atletas	Regras da Confederação Brasileira de Voleibol e adaptações deste Regulamento.
Vôlei de Praia	Máximo 02 atletas por equipe	Realização preferencial em quadra de areia indicada pela SEJUVE.
Handebol	Mínimo 09 e máximo 14 atletas	Regras oficiais da modalidade e adaptações deste Regulamento.
Basquete	Mínimo 07 e máximo 14 atletas	Regras oficiais da modalidade e adaptações deste Regulamento.

Modalidade	Limite de inscrição	Observações
Queimada	Máximo 10 atletas	Quantidade em quadra poderá ser ajustada conforme espaço e Congresso Técnico.
Xadrez	Individual: 01 atleta por inscrição; sem limite de jogadores	Permitido a partir de 7 anos; sistema de disputa definido conforme inscritos.

3. DA PARTICIPAÇÃO E DAS INSCRIÇÕES

Art. 5º - Poderão participar equipes, entidades, grupos esportivos e participantes individuais, conforme a natureza de cada modalidade e mediante inscrição dentro do prazo estabelecido pela Organização.

Art. 6º - A inscrição deverá conter, no mínimo, nome completo do participante, data de nascimento, documento de identificação, telefone de contato e indicação da modalidade desejada.

Art. 7º - Cada participante poderá disputar até duas modalidades, desde que não haja conflito de horários. A Organização não se responsabiliza por coincidência de jogos, chamadas ou partidas.

Art. 8º - A inscrição irregular, informação falsa ou documentação incompatível poderá gerar impedimento de participação, eliminação do participante ou desclassificação da equipe, conforme análise da Organização.

4. DA DOCUMENTAÇÃO E CONDIÇÕES DE JOGO

Art. 9º - Para participar das partidas ou disputas, o atleta deverá apresentar documento oficial original com foto, quando exigido pela Organização. Não será aceita apenas foto do documento em celular.

§ 1º - Para participantes de Xadrez a partir de 7 anos, a Organização poderá aceitar documento oficial compatível com a idade, certidão de nascimento ou outro documento previamente informado no ato da inscrição.

§ 2º - O menor de 18 anos somente terá condição de participação mediante autorização assinada pelo responsável legal.

Art. 10 - O integrante da comissão técnica ou representante deverá estar identificado e respeitar as orientações da arbitragem, da coordenação da modalidade e da Organização.

5. DAS COMPETIÇÕES E DA FORMA DE DISPUTA

Art. 11 - O sistema de disputa será definido pela Organização conforme o número de equipes ou participantes inscritos em cada modalidade, podendo ser rodízio, eliminatória simples, grupos, sistema suíço ou outro formato adequado.

Art. 12 - As tabelas, horários, locais e confrontos serão divulgados pela Organização. Alterações poderão ocorrer por motivo técnico, climático, estrutural, administrativo ou de força maior.

Art. 13 - Haverá tolerância de 15 minutos apenas para o primeiro jogo da rodada. Após esse prazo, a equipe ausente poderá ser declarada perdedora por W.O., salvo decisão justificada da Organização.

Art. 14 - A equipe que abandonar a partida, recusar-se a jogar, retirar-se do local antes do término ou praticar conduta incompatível com o evento poderá ser desclassificada.

Art. 15 - Os casos de empate, critérios de classificação e desempate obedecerão às regras específicas da modalidade ou à decisão técnica divulgada antes do início da disputa.

6. DA DISCIPLINA, RECURSOS E PENALIDADES

Art. 16 - Todos os participantes deverão respeitar a arbitragem, adversários, companheiros, público, servidores, voluntários e a estrutura dos locais de competição.

Art. 17 - Poderão ser aplicadas, conforme a gravidade do caso, as seguintes penalidades: advertência verbal ou escrita, perda de pontos, suspensão, desclassificação, eliminação da modalidade ou

impedimento de participação em futuras edições.

Art. 18 - O participante expulso ou punido pela arbitragem deverá cumprir suspensão automática da partida seguinte, sem prejuízo de análise pela Comissão Disciplinar ou pela Organização.

Art. 19 - Recursos deverão ser apresentados por escrito à Organização em até 24 horas após o encerramento da partida ou disputa que originou o pedido. Não serão aceitos recursos de terceiros sem relação direta com a equipe ou participante interessado.

7. DA PREMIAÇÃO

Art. 20 - A premiação será definida pela Organização, podendo contemplar troféus, medalhas, certificados ou outros reconhecimentos, conforme disponibilidade e planejamento do evento.

Art. 21 - Havendo irregularidade comprovada após a premiação, a Organização poderá rever resultados, classificações e premiações.

REGULAMENTO ESPECÍFICO DAS MODALIDADES

8. FUTSAL

- Os jogos serão regidos pelas Regras Oficiais da Confederação Brasileira de Futsal e pelas adaptações deste Regulamento.
- Cada equipe poderá inscrever o mínimo de 07 e o máximo de 14 atletas.
- As partidas terão dois períodos de 20 minutos corridos, com intervalo de 05 minutos, salvo ajuste técnico comunicado pela Organização.
- Em partidas eliminatórias empatadas, serão cobradas 03 penalidades alternadas por equipe; persistindo o empate, cobranças alternadas até definição do vencedor.
- O uso de caneleira será obrigatório para os atletas em jogo, sendo permitido somente tênis sem travas.
- Cartão vermelho implica suspensão automática da partida seguinte, sem prejuízo de análise disciplinar.
- O atleta relacionado em súmula poderá participar da partida desde que apresente a documentação exigida.
-

9. VOLEIBOL

- Os jogos serão regidos pelas Regras Oficiais da Confederação Brasileira de Voleibol e pelas adaptações deste Regulamento.
- Cada equipe poderá inscrever o mínimo de 08 e o máximo de 14 atletas.
- As partidas serão disputadas em melhor de 03 sets: os dois primeiros até 25 pontos e o set decisivo até 15 pontos, salvo ajuste divulgado pela Organização.
- Nas fases classificatórias, a Organização poderá adotar pontuação por vitória, derrota e critérios de desempate como número de vitórias, set average, ponto average e sorteio.
- O atleta relacionado em súmula poderá participar da partida desde que apresente a documentação exigida.

10. VÔLEI DE PRAIA

- Os jogos serão regidos pelas Regras Oficiais da Confederação Brasileira de Voleibol - Vôlei de Praia e pelas adaptações deste Regulamento.
- Cada equipe poderá inscrever até 02 atletas.
- As partidas serão disputadas em até 03 sets, com pontuação de 2 sets de 21 e um terceiro, se necessário, de 15 pontos e tempo definidos pela Organização conforme número de inscritos e disponibilidade de quadra.
- A competição ocorrerá preferencialmente na quadra de areia indicada pela SEJUVE ou em outro local

definido pela Organização.

- Critérios de desempate poderão considerar número de vitórias, set average, ponto average e sorteio.
- O atleta relacionado em súmula poderá participar da partida desde que apresente a documentação exigida.
-

I 1. HANDEBOL

- Os jogos serão regidos pelas regras oficiais da modalidade e pelas adaptações deste Regulamento.
- Cada equipe poderá inscrever o mínimo de 09 e o máximo de 14 atletas.
- As partidas terão dois tempos de 20 minutos, com intervalo de 05 minutos, salvo ajuste técnico comunicado pela Organização.
- Nas fases classificatórias, poderão ser atribuídos 03 pontos por vitória e 01 ponto por empate.
- Em partidas eliminatórias empatadas, cobrança alternada de 3 tiros de 7 metros até definição do vencedor.
- Critérios de desempate: maior número de vitórias, saldo/average de gols, maior número de gols marcados e sorteio.
- O atleta relacionado em súmula poderá participar da partida desde que apresente a documentação exigida.

I 2. BASQUETE

- Os jogos serão regidos pelas regras oficiais da modalidade e pelas adaptações deste Regulamento.
- Cada equipe poderá inscrever o mínimo de 07 e o máximo de 14 atletas.
- As partidas terão quatro períodos de 10 minutos, com intervalo de 05 minutos, salvo ajuste técnico comunicado pela Organização.
- Nas fases classificatórias, poderão ser atribuídos 03 pontos por vitória e 01 ponto por empate, quando aplicável ao formato adotado.
- Em partidas eliminatórias empatadas, deverá ter 3 lances livres.
- Critérios de desempate poderão considerar maior número de vitórias, ponto average, maior número de pontos marcados e sorteio.
- O atleta relacionado em súmula poderá participar da partida desde que apresente a documentação exigida.

I 3. QUEIMADA

- A modalidade Queimada será disputada conforme regras adaptadas pela Organização, priorizando segurança, respeito e equilíbrio entre as equipes.
- Cada equipe poderá inscrever o máximo de 10 atletas. A quantidade de atletas em quadra será definida pela Organização conforme o espaço disponível.
- As partidas poderão ser disputadas em melhor de 03 tempos ou sets, com duração definida no Congresso Técnico ou antes do início da rodada. Máximo de 10 minutos.
- Será considerado eliminado o participante atingido por arremesso válido que toque diretamente o corpo e caia no chão. Arremessos na cabeça ou no rosto não serão considerados válidos e poderão gerar advertência.
- Bola que tocar o chão, parede, rede, poste ou qualquer objeto antes de atingir o participante não eliminará o atleta atingido.
- Vencerá o tempo ou set a equipe que eliminar todos os adversários ou que possuir maior número de participantes ativos ao final do tempo regulamentar.
- Condutas de risco, arremessos violentos intencionais, provocações e atitudes antidesportivas poderão gerar punição imediata.
- O atleta relacionado em súmula poderá participar da partida desde que apresente a documentação exigida.

14. XADREZ

- A modalidade Xadrez seguirá as regras oficiais da modalidade, com adaptações conforme número de inscritos, faixa etária, local e tempo disponível.
- A participação é permitida a partir de 7 anos completos, mediante documentação exigida e autorização do responsável legal quando o participante for menor de 18 anos. A modalidade será individual, com 01 atleta por inscrição, sem limite de jogadores inscritos, conforme organização da competição.
- O sistema de disputa poderá ser suíço, eliminatório, todos contra todos ou outro formato definido pela Organização.
- O tempo de reflexão, ordem de emparelhamento, critérios de desempate e demais detalhes técnicos serão divulgados antes do início da competição.
- A Organização poderá separar ou agrupar participantes por idade, naipes ou nível técnico, sempre que necessário para melhor condução da disputa.

15. DAS DISPOSIÇÕES FINAIS

Art. 22 - A participação no JAVES implica aceitação integral deste Regulamento, das orientações divulgadas pela Organização e das decisões técnicas da arbitragem e coordenação.

Art. 23 - A Organização poderá ajustar horários, locais, formatos de disputa, número de partidas, critérios técnicos e regras complementares, sempre que necessário para garantir segurança, organização e viabilidade do evento.

Art. 24 - Os casos omissos serão resolvidos pela Coordenação Executiva, Coordenação Geral e Organização do JAVES.

Vespasiano/MG, 25 de junho 2026.

Coordenação Executiva

Secretaria Municipal de Juventude e Esportes

Coordenação Geral

JAVES - Jogos Abertos de Vespasiano